Lleva agarrando forma nuestra página del chat ya tenemos los mensajes faltaría ponerlos acá.

Entre otras cositas que ya vamos a hacer.

En breve vamos a ver una cosa cómo puedo mostrar esos mensajes de chat.

Yo sé que los mensajes los tengo acá podría crear una propiedad aquí llamada mensajes igualarla estoy

acá y ponerlo directamente en el HTML y se acabó el asunto.

Pero qué pasa.

Yo necesito poder controlar de una mejor manera esos mensajes porque imagínense que tuvieran 1000 mensajes

va a cargarlo mil.

No es eficiente deberíamos descargarlos segmentada mente entre otras cosas y eso no me serviría.

Esta parte de acá porque incluye caemos en mucha lógica que va a estar en nuestro subscribe aquí en

el componente no debería estar ahí.

Voy a quitar todo el contenido del suscribí sólo voy a suscribirme es observable.

Eso es todo lo que estoy haciendo ahí.

Voy a regresar al chat servis y aquí es donde tenemos que manejar esa lógica.

Vamos a hacer algo este en primer lugar ya me estoy cansando de verlo.

Vamos a crear una interfaz para eso voy a hacer clic derecho en la carpeta app nuevo folder podamos

algo como interfaz o interfaz o Interfaz Interface.

Vamos a dejarlo de esa manera como ustedes quieran pero ahí vamos a poner las interfaces o en este caso

sólo una interfaz para no estar manejando ni ni por todo lado.

Voy a crear un nuevo archivo llamado Mensaje punto interfaz punto e interfaz .3.

Aquí voy a poner una lógica para ese archivo y va a ser la siguiente Export interfaz espacio mensaje

así se va a llamar mi o mi tipo mi interface que va a tener las siguientes propiedades.

Si miramos aquí Parviz sólo tendremos el mensaje pero deberían haber más cosas acá como quién lo hizo

cuando lo hizo un Heydi único.

Entre otras cosas.

Vamos a hacer eso acá vamos a tener el nombre de la persona de tipo String.

Va a tener un mensaje que es el que estamos manejando de tipo String.

Va a tener una fecha que va a ser opcional por eso pongo el signo de interrogación de tipo number lo

voy a manejar con números y el que va a ser un string ese Heydi ese es la llave del usuario que mandó

el mensaje.

Aquí estoy grabando el nombre simplemente para que se me haga más fácil pero en teoría esto debería

ser relación a el usuario que tiene ese Heydi bien voy a dejarlo de esta manera.

Mi interfaz este yo Heydi también va a ser opcional porque en el momento que yo creo esto no lo tengo

a mano.

Esto lo voy a tener cuando haga la autenticación voy a grabar los cambios voy a dejar la interfaz así

copiada la voy a importar en mi Provider aquí para poder cambiar ese gen y por esa interfaz entonces

import duplica la interfaz interfaz esos son dos puntos e interfaz explica.

Mensaje interfases aquí vamos a exportar el mensaje entonces cambiemos este enmi por mensaje y por mensaje

y por mensaje perfecto hicimos todo ese cambio y ahora sí nos va a ayudar esto a tener una mejor cometer

menos errores cuando estemos escribiendo o trabajando con ese ítem o qué es lo que queremos hacer.

Les habían dicho que yo no quiero que esté cargado mi sufrague con mucha lógica.

Quiero hacer algo en particular porque en el barrio changes voy a poner un punto Mapp ya lo hemos usado

antes pero entiendan que un punto trabaja con un observable o sea con la respuesta de un observable

la transforma y vuelve a regresar algo en el cual nosotros nos podemos suscribir.

En este caso yo lo que quiero en algo si algo bien sencillo es recibir mis mensajes que sería la respuesta

del observable y simplemente quiero hacer un consumo

de los mensajes que voy a quitar ese punto y coma esto puedo decir la Taipe scrip que sea un arreglo

de mensaje.

De esa manera y ahora todos estos mensajes digamos yo quiero la perdición 1.ª tengo todas las propiedades

ahí voy a dejar de esa manera grabo los cambios y deberíamos de volver a ver los mensajes aquí sólo

que en lugar de que hagamos el cosmólogo acá lo tenemos en este operador Mapp que se ejecuta cuando

se suscriben a eso lo que quiero hacer yo quiero llenar este grupo de chats entonces cómo lo hago.

Voy a decir que disputo chats va a ser igual a los mensajes nada más.

Acuérdense que esto es un arreglo.

Lo puedo poner aquí perfectamente bien.

No va a pasar nada.

Simplemente tenemos mensajes.

Pero ahora tenemos este objeto lleno.

Podemos trabajar con este chat en el chat componen puntuó HTML.

Aquí voy a comentar voy a comentar estas dos estas dos líneas porque yo no quiero que aparezcan ahí

a copiarme una únicamente acá.

O sea solo quiero una burbujita aquí y voy a repetir esto con CIFOR for voy a poner quick chat off chats.

Pero de dónde vienen estos chats.

Esto viene del servicio entonces y bajo chat servis punto y le pusimos donde está el chat servis lo

pusimos aquí chats entonces estoy leyendo directamente eso.

En pocas palabras aquí deberíamos de tener dos chats ok pero ya tenemos todos los objetos ya tenemos

el mensaje.

No voy a cambiar este mensaje por chat.

Punto mensaje grabo los cambios y ahí vamos vamos a ver saludos.

Cualquier cosa exista.

Saludos.

Cualquier cosa hoy vamos bien.

Ya va agarrando forma.

Cómo hacemos una inserción a Fabris.

Es sumamente sencillo vamos a regresar al servicio de chat Service servis vamos a crear la lógica se

va a llamar agregar mensaje la función orillero llaves y los paréntesis.

De esta manera bien qué voy a recibir acá.

Yo sé que más de uno va a hacer bueno puedo recibir un mensaje correcto pero acuérdense que el mensaje

tiene nombre el Heydi y otras cosas que en este momento no tengo lo que tengo en este preciso momento

es el texto que yo quiero enviar va a ser de tipo Strong.

Cómo hago para enviar algo afirmó.

Primero que nada acuérdense que yo tengo que mandar.

O mejor dicho para la gente que no sabe yo necesito mandar la estructura completa del objeto como yo

la quiero grabar entonces para eso voy a quedarme aquí algo llamado Mensaje de tipo mensaje mensaje

mensaje.

De esa forma igual.

Ahora sí aquí adentro me está marcando el error porque todavía este objeto no cumple con todas las características

que está obligando a la interface.

Que necesitamos el nombre en este caso voy a poner Fernando Fernandos demo o sólo demo algo para que

sepamos que no estamos enviando data real.

Todavía no tenemos el lugar y vi que son otras propiedades que tenemos ahí pero esto es opcional pero

si tenemos el mensaje que va a ser igual al texto que estoy recibiendo la fecha podemos ponerla como

el momento actual entonces Niu de paréntesis pero sólo quiero Elgueta algo así.

Esa es la fecha que yo quiero grabar este es mi objeto que yo necesito enviar afirmes para grabarlo.

Aquí todavía nos falta poner aquí tu falta el Heydi del usuario eso todavía no lo tenemos por qué todavía

no hemos hecho la autenticación qué es lo que quiero hacer.

Voy a hacer un disputo Aitex Collection punto a parentesis y voy a mandar el mensaje eso es todo para

hacer una sesión en Facebook.

Se acabó el asunto.

De verdad graven los cambios pero algo interesante que les voy a hacer como un tip es que esto regreso

una promesa de Catch Catch quiero decir que esa promesa se va a cumplir si se inserta a Selden.

Si nos insertas el catch podría ser un retorno de un retorno de todo ese objeto.

Y así yo puedo hacer el Demil catch en cualquier lado donde esté llamando a esta función Agregar mensaje

ok vamos a utilizarla.

Vámonos al chat pone punto 13 aquí enviar mensaje tenemos que ser una cosita antes de llamar a esa función

que sería validar que tengamos un mensaje acá entonces podemos decir lo siguiente if parentesis disputo

mensaje Laing es igual igual a cero.

Si es de cero largo del largo de ese carácter o ese mensaje que quiero enviar no voy a hacer nada.

Puede ser normal si tengo algo.

Entonces disputo chat servis apuntó a agregar mensajes parentesis y voy a mandar el disputo mensaje.

Eso es todo en este preciso momento.

Yo puedo hacer el bien ahí tengo Holdem y el catch voy a poner el DEM sólo para esto es opcional.

Paréntesis no recibo ningún parámetro pero voy a poner un consolón acá diciendo Consol apuntó.

Mensaje guardado o mensaje enviado tiene más lógica.

También puedo hacer un catch parentesis igual.

Parentesis función de flecha Consol Lock o el punto error si ustedes quieren no se pudo.

O error al guardar pueden poner error al enviar Koma y podemos recibir aquí el RR que es el error de

Parviz que no va a regresar y lo puedo colocar hoy punto y coma.

Queremos cambios.

Vamos a probarlo aquí.

Acuérdense que tengo hasta el 3 el facha.

Voy a poner.

Primer mensaje desde la app Enter.

Ok tenemos que ahora hay 3 mensaje enviado.

Vamos a ver aquí Farber.

Tenemos este es el Heydi que le está poniendo por defecto Firefox tenemos la fecha mensaje el nombre

demo y lo hicimos todo correctamente.

Noten que también apareció acá y eso es por la suscripción que nosotros tenemos y todo está trabajando

correctamente.

Lo único que falta es borrar este texto cuando mandamos un mensaje podríamos hacerlo de dos maneras

podemos ponerlo acá y decir disputo mensaje es igual a un carácter vacío pero esto no va a ser si sucede

un error o no sucede un error.

Sea como sea siempre lo va a hacer.

Lo ideal sería ponerlo aquí cortar esto de acá y lo voy a poner aquí.

Lo ideal sería ponerlo ahí porque ahí porque si se dispara es porque si se dispara quiere decir que

si lo hizo correctamente entonces podemos eliminar ese texto por lo menos voy a dejarlo así.

También podríamos agregarle que la caja de texto se bloquea mientras le damos entero o que se vayan

apilando como sea no importa como ustedes quieran expandir este ejercicio.

Voy a probarlo nuevamente.

Segundo mensaje enter y hasta se borra el texto y deja el cursor ahí pero aquí ya van notando un par

de problemillas.

Aquí apareció el primer mensaje y aquí apareció el segundo mensaje el orden no está correcto eso lo

vamos a ver un poquito más adelante.